



CONFEDERAÇÃO LATINO-AMERICANA DE KENDO
CONFEDERACIÓN LATINO AMERICANA DE KENDO

Sede: Rua Valério de Carvalho, 63
Pinheiros- CEP 05422-040- São Paulo – Brasil
CNPJ n. 07.590.109/0001-75

E-mail: secretaria@clakendo.org

REGLAMENTO DEL CAMPEONATO DE KENDO DE LA CLAK

Revisado: Abril, 12, 2010
2ª Revisión: Abril, 30, 2011
3ª Revisión: Mayo, 15, 2011
4ª Revisión: Octubre, 23, 2012
5ª Revisión: Abril 21, 2014
6ª Revisión: Diciembre 2, 2016
7ª Revisión: Noviembre 10, 2017
8ª Revisión: Mayo 8, 2023

1.- Regulaciones de las Competencias:

Todas las competencias serán llevadas a cabo siguiendo los términos del reglamento de la FIK (*"The Regulations of Kendo Shiai and Shimpan of FIK"*), de este reglamento y otras disposiciones contenidas en la carta de invitación del campeonato.

2.- Requisitos:

(1) Organizaciones Participantes:

Sólo las organizaciones afiliadas a la CLAK son elegibles para participar en el Campeonato. Excepcionalmente, una organización no afiliada a la CLAK podrá ser invitada a participar en el Campeonato.

(2) Participantes:

Se requiere que los competidores que participen en el Campeonato cumplan con los siguientes requisitos:

- a. Tener una membresía de una organización registrada oficialmente de una organización, lo cual está indicado en el párrafo anterior.
- b. La nacionalidad del país a la organización a la cual él/ella pertenece al momento de la última inscripción (Se podría requerir el pasaporte como prueba).

Con respecto a un competidor que no posee la nacionalidad del país, solamente puede participar si es casado(a) con una persona del país participante por más de 3 años y vive en este país.

3.- Método para el Campeonato Individual:

- (1) El Campeonato Individual será disputado en dos modalidades distintas, Masculino y Femenino. Cada país puede inscribir hasta un máximo de 10 atletas masculino y 10 femenino, todos adultos, con 17 años de edad o más el día del campeonato.
- (2) Método de los combates:
 - a. Los combates individuales (“Shiais”) serán llevados a cabo bajo “Sanbon-Shobu” y su duración límite, a ser establecido por la organización y sujeto a cambios, será de 3 a 5 minutos para las rondas preliminares y para el final del torneo. Si no se determina un ganador dentro del período de tiempo establecido, el combate continuará con la adición de “Encho” hasta que el ganador sea determinado por “Ippon-Shobu”.
 - b. En la ronda preliminar, se aplicará round robin por grupo, cada uno con 3 a 4 competidores. Sin embargo, si el número total de los competidores no es equitativo, algunos grupos pueden tener 2 competidores. Al final de la ronda preliminar, los competidores que ganaron el 1er lugar en un grupo de 2 o 3 y el 1er y 2do lugares en un grupo de 4 calificarán para la final.
 - c. La colocación de los competidores en los grupos de las rondas preliminares será determinado por sorteo. Sin embargo, los competidores de una misma organización serán preferentemente dispuestos en grupos diferentes.
 - d. Para determinar el ganador o los ganadores de cada grupo, se aplicarán los siguientes criterios en orden:
 - 1) El mayor número de victorias;
 - 2) En caso de empate en el número de victorias, la mayor cantidad de puntos ganados;
 - 3) Si el número de victorias y los puntos ganados son iguales, el ganador será definido por combate de desempate por “Ippon-Shobu” entre los competidores empatados. Habiendo 3 o más competidores empatados, la disputa de desempate será por round robin entre ellos y, si aún permanecen empatados, se llevará a cabo una nueva disputa, pero en sistema eliminatorio con Shiais determinados por sorteo.
 - e. En las dos modalidades, masculino y femenino, se otorgarán premios a los atletas que califiquen para 1er lugar, 2º lugar, los dos 3er lugares y el elegido como Honor al Mérito (“Fighting Spirit”).

4.- Método para el Campeonato por Equipos:

- (1) El Campeonato por Equipos será disputado en dos modalidades distintas, Masculino y Femenino. Cada país puede inscribir un equipo Masculino y uno Femenino, cada uno con un mínimo de 3 y un máximo de 6 competidores de mismo sexo, todos adultos, con 17 años de edad o más.

- (2) Cada equipo competirá con 5 miembros en el siguiente orden: "Sempo", "Jiho", "Chuken", "Fukusho" y "Taisho". Si con 3 competidores, quedarán vacantes las posiciones de "Jiho" y "Fukusho" y, con 4 competidores, quedará vacante la posición de "Jiho". Si no se presenta con un mínimo de 3 competidores al momento del combate, el equipo será descalificado.
- (3) Para el primer combate se requiere que cada país presente la alineación de su equipo hasta la víspera del día del campeonato y solo puede cambiarla en caso de lesión o enfermedad de los competidores.
- (4) La alineación para los combates posteriores se puede cambiar libremente de un combate a otro. Durante la ronda preliminar, se debe informar a la mesa de control (al director de la cancha de combate, "Shiai-jo Shunin") antes del inicio de cada combate. En la fase final, ambos equipos deberán presentar sus alineaciones al director de la cancha de combate, "Shiai-jo Shunin", tan pronto como el equipo oponente sea definido. Aun si no hubiese cambios con relación al combate anterior, se debe presentar la alineación.
- (5) En el caso en donde el orden de los competidores sea diferente al orden presentado en la lista, si es advertido antes de la declaración de "Hajime" hecha por el árbitro principal "Shushin" para un combate, el orden erróneo de los competidores podrá ser cambiado por el correcto sin ninguna penalidad. Sin embargo, si es advertido después de la declaración de "Hajime" por el árbitro principal, los árbitros de dicho combate declararán la suspensión inmediata del encuentro y el competidor cuyo orden sea incorrecto en dicho combate, bien como cualquier otro competidor cuyo orden sea incorrecto, perderán sus combates y se les otorgará instantáneamente 2 puntos a los respectivos oponentes. Si el error se advirtiese antes del saludo final "Shuryo-no Rei" entre ambos equipos al final de los encuentros, después de que las victorias y derrotas de todos los competidores estén determinadas, todos los competidores cuyos lugares estuvieron incorrectos perderán sus combates y a sus respectivos oponentes se les otorgarán 2 puntos. Si se advirtiese después de la reverencia final "Shuryo-no Rei" entre los equipos, las victorias y derrotas de los mismos no serán modificadas.
- (6) Método de los Combates:
 - a) Con respecto a cada combate por equipos, cada uno de sus combates individuales ("Shiais") será llevado a cabo bajo "Sanbon-Shobu" y su duración será de 3 a 5 minutos, a ser establecido por la organización y sujeto a cambios. Esto es aplicable tanto a las rondas preliminares como al torneo final y, si no se determina un ganador dentro del tiempo determinado, el Shiai terminará en empate ("Hikiwake").
 - b) En caso de que un competidor no se presente a un Shiai debido a su salud o por otras razones, él/ella perderá el combate y se le otorgaran 2 puntos a su oponente. Sin embargo, en caso de que ambos competidores no se presenten a un combate, ninguno será ganador o perdedor y no se les otorgará ningún punto.
 - c) El equipo ganador será el que, en orden, gane la mayor cantidad de Shiais o tenga el mayor número de puntos ganados. En caso de empate,
 - si en un grupo de 2 equipos en la ronda preliminar o durante el torneo final, se llevará a cabo un Shiai entre los representantes de los dos equipos bajo "Ippon-Shobu";

