



De 06 a 10 de Diciembre de 2023 en Lima/Perú
Realización: CLAK – Confederación Latinoamericana de Kendo y
FDNKP – Federación Deportiva Nacional de Kendo Perú

CAMPEONATOS CLAK 2023

REGLAMENTO DE COMPETENCIAS DE IAIDO

1. Regulaciones de las Competencias:

Todas las competencias serán llevadas a cabo siguiendo los términos del reglamento de la FIK (*"The Regulation of Iaido Shiai and Shimpan"*), de este reglamento y otras disposiciones contenidas en la carta de invitación del campeonato.

2. Requisitos:

2.1. Organizaciones Participantes:

Sólo las organizaciones afiliadas a la CLAK son elegibles para participar en el Campeonato. Excepcionalmente, una organización no afiliada a la CLAK podrá ser invitada a participar en el Campeonato.

2.2. Participantes:

Se requiere que los competidores que participen en el Campeonato cumplan con los siguientes requisitos:

- a. Tener una membresía registrada oficialmente de una organización, lo cual está indicado en el párrafo anterior.
- b. La nacionalidad del país a la organización a la cual el/ella pertenece al momento de la última inscripción (Se podría requerir el pasaporte como prueba).

Con respecto a un competidor que no posee la nacionalidad del país, solamente puede participar si es casado(a) con una persona del país participante por más de 3 años y vive en ese país.

3. Método para el Campeonato:

3.1. El Campeonato será disputado en la modalidad individual y en **5 categorías** diferenciadas por graduación: **"Aspirante y 1er Kyu"**, **"1er Dan"**, **"2º Dan"**, **"3er Dan"** y **"4º Dan"**. Cada país puede inscribir a cada una de las 5 categorías un máximo de 2 atletas, masculino o femenino, todos adultos (17 años o más el día del campeonato), considerando la graduación del atleta el día de su inscripción al campeonato.

- 3.2. Para que la competencia en una categoría se lleve a cabo, se requieren un mínimo de 8 personas y de 4 países inscritos; sin embargo, después de recibir las inscripciones, una o más categorías que no tienen el mínimo requerido pueden mezclarse entre sí o con otras categorías.
- 3.3. Se aplicará el sistema de ronda preliminar, y luego torneo de eliminación directa, con la posición de los atletas en la tabla de competencia definida por sorteo, pero evitando a dos atletas del mismo país en su primera disputa.

4. Método de las competencias:

- 4.1. En cada una de las categorías de disputa, las competencias serán llevadas de acuerdo con el siguiente criterio, dependiendo de la etapa del campeonato:
- Ronda preliminar (round robin):** los competidores serán agrupados en grupo de 4, 3, o bien en parejas de atletas, y competirán realizando 3 katas de ZNKR iai a determinar, sin realizar Reiho/Torei ni a la entrada ni a la salida, y sin tiempo límite. Terminada esta etapa se definirán los lugares que los competidores ocuparán en el torneo de eliminación directa, en el caso de los grupos de 4 y 3 atletas solo el primero y el segundo lugar avanzarán al torneo de eliminación directa, en el caso de las parejas ambos avanzarán, pero el lugar en el que se ubicaran en el torneo de eliminación directa será dictado por el resultado que obtengan en la ronda preliminar.
 - Torneo de eliminación directa:** Una vez terminada la ronda preliminar y los atletas se ubiquen en el torneo de eliminación directa se procederá a realizar la segunda ronda, ésta mantendrá el formato de 3 katas de ZNKR, sin Reiho/Torei ni de entrada ni de salida como la ronda preliminar, siendo sólo las semifinales y la final de cada categoría bajo el formato de 5 katas seleccionados de entre los 12 katas oficiales del "Zen Nihon Kendo Renmei Iai (Seitei Iai)", con tiempo límite de 6 minutos, y (i) incluir la presentación de "Koryu Kata" en la categoría de 4º Dan si la organización del campeonato así lo estima.
- 4.2. En todas las categorías, no se permitirá el uso de "Bokuto", sino solo del "Iaito"; el competidor y el jefe de la delegación del país son responsables de garantizar que el "Iaito" tenga condiciones de uso seguras, especialmente con respecto al buen estado del "Mekugi".
- 4.3. Es obligatorio el uso de "Iaido-gi" o "Kendo-gi" y "Hakama", con "Zekken" (identificación) colocado en el lado izquierdo del "Iaido-gi" o "Kendo-gi"; el "Zekken" debe tener 10cm de ancho y 15cm de largo y contener el nombre del competidor y su país.
- 4.4. No se permitirá el uso de relojes, pulseras, cordones, "tabis" u otro calzado; el uso de aparatos y otros accesorios ortopédicos requerirá autorización previa del árbitro principal del campeonato.
- 4.5. Será declarado perdedor el competidor que,
- no se presenta cuando llamado para la competencia; o,
 - durante la presentación, salga del área delimitada por las líneas blanco o rojo; se considera fuera de límite cuando el competidor coloca uno de sus pies completamente fuera del área límite o cae fuera de esa área; o
 - no termine su presentación dentro del tiempo límite establecido;
 - cambie el orden de los katas señalados.

- 4.6. Los katas seleccionados serán informados el día del campeonato, antes de su inicio; posteriormente, la organización podrá, a su criterio, cambiar el tiempo límite y la selección de los katas para las disputas semifinales y finales.
- 4.7. El ganador de una disputa se determinará por decisión mayoritaria de un trío de árbitros, un principal y dos auxiliares.
- 4.8. Premiación: En todas las categorías, se otorgarán premios a los atletas que califiquen para 1er lugar, 2º lugar y los dos 3er lugares.