



CONFEDERACIÓN LATINOAMERICANA DE KENDO

REGLAMENTO PARA CAMPEONATOS DE KENDO

2025

1. Regulaciones de las Competencias:

Todas las competencias serán llevadas a cabo con base en el reglamento de la FIK (“The Regulations of Kendo Shiai and Shimpan of FIK”) y en este reglamento y otras disposiciones emitidas por CLAK.

2. Requisitos:

2.1. Organizaciones Participantes:

Todas las organizaciones afiliadas a CLAK y aquellas pertenecientes a los llamados Países Amigos. Excepcionalmente, otras organizaciones no afiliadas a CLAK podrán ser invitadas a participar.

2.2. Requisitos para Competidores:

- a. Estar afiliado a alguna de las organizaciones participantes en el campeonato.
- b. Ostentar la nacionalidad del país al que pertenece la organización participante (Se podría requerir el pasaporte como prueba).

Con respecto a un competidor que no posee la nacionalidad del país, solamente puede participar si es casado(a) con una persona del país participante por más de tres (3) años, vive en dicho país y está afiliado a la organización de ese país.

3. Categorías:

1. Individual Masculina. Edad mínima 17 años. Hasta 10 competidores.
2. Individual Femenina. Edad mínima 17 años. Hasta 10 competidoras.
3. Equipo Masculino. Edad mínima 17 años. 5 titulares y 2 suplentes.
4. Equipo Femenino. Edad mínima 17 años. 5 titulares y 2 suplentes.
5. Master. Edad mínima 50 años. Mixta. Hasta 5 competidores.
6. Junior A. 13 y 14 años, Mixta. Hasta 5 competidores.
7. Junior B, 15 y 16 años, Masculina. Hasta 5 competidores.
8. Junior C, 15 y 16 años, Femenina. Hasta 5 competidoras.

En el caso de Junior y Master deberán participar por lo menos 8 competidores de tres países en cada categoría.

El país anfitrión del evento podrá inscribir hasta el doble de participantes que los demás países en cada una de las categorías individuales.

4. Método para el Campeonato Individual:

4.1. El Campeonato Individual será disputado en dos modalidades, Masculina y Femenina. Cada país puede inscribir hasta un máximo de 10 atletas masculinos y 10 femeninos, todos con al menos 17 años cumplidos al día del campeonato.

4.2. Método de los combates:

- a. Los combates individuales (“Shiais”) serán llevados a cabo bajo “Sanbon-Shobu” y su duración límite, a ser establecido por la organización y sujeto a cambios, será de 3 a 5 minutos para las rondas preliminares y para el final del torneo. Si no se determina un ganador dentro del período de tiempo establecido, el combate continuará con la adición de “Encho” hasta que el ganador sea determinado por “Ippon-Shobu”.
- b. En la ronda preliminar se aplicará Round Robin en los grupos. Cada grupo constará de 3 a 4 competidores. Sin embargo, si el número total de los competidores no es equitativo, algunos grupos pueden tener 2 competidores. Al final de la ronda preliminar:
 - Los competidores que ganaron el 1er lugar en un grupo de 2 o 3, avanzarán.
 - Los competidores que finalicen en 1er y 2do lugar en un grupo de 4, avanzarán.
- c. La colocación de los competidores en los grupos de las rondas preliminares será determinada por sorteo. Sin embargo, los competidores de una misma organización serán preferentemente dispuestos en grupos diferentes.

d. Para determinar el ganador o los ganadores de cada grupo se aplicarán los siguientes criterios en orden de preeminencia:

- I. Se otorgarán puntos a los competidores dependiendo de los siguientes resultados:
Victoria: 3 puntos
Empate: 1 punto
Derrota: 0 puntos
- II. El competidor que tenga la mayor cantidad de puntos, avanzará a la siguiente ronda del campeonato.
- III. Si existe empate entre competidores por sus puntos, el competidor con más puntos válidos conseguidos (“Ippon”), terminará primero.
- IV. Cuando el número de puntos y el número de puntos válidos conseguidos son iguales entre dos competidores, y por tanto no se puede decidir el primer lugar, se llevará a cabo un combate de desempate entre ambos competidores, que se definirá por la modalidad *ippon-shobu*. El tiempo del combate será de 3 minutos y se repetirá hasta que se determine un ganador.
- V. Cuando 3 o más competidores están empatados en el primer lugar en un grupo, se realizará una nueva liguilla entre los competidores correspondientes. Los combates se llevarán a cabo bajo la modalidad *ippon-shobu*. La duración del combate será de 3 minutos con empate en caso de que no exista un ganador. La determinación de las posiciones se darán como se mencionan en los puntos anteriormente mencionados, desde “I” hasta “IV”. Si 3 o más competidores están empatados en el primer lugar después de los combates de la nueva liguilla, una segunda nueva liguilla se llevará a cabo entre los competidores correspondientes de la misma manera. Si 3 o más competidores siguen empatados en el primer lugar, después de ambas liguillas, el primer lugar será determinado por sorteo.
- VI. Si un competidor en la competencia final se lesiona antes del inicio de un combate y no puede competir, el oponente ganará por *fusen-gachi*.

e. En las dos modalidades, masculino y femenino, se otorgarán premios a los atletas que califiquen para:

- 1er lugar,
- 2do lugar;
- dos 3er lugares, y
- el elegido como Honor al Mérito (“Kantoshō”).

5. Método para el Campeonato por Equipos:

- 5.1. El Campeonato por Equipos será disputado en dos modalidades, Masculina y Femenina. Cada país puede inscribir un equipo Masculino y uno Femenino, cada uno con un mínimo de 3 y un máximo de 7 competidores del mismo sexo, todos con 17 años o más.
- 5.2. Cada equipo competirá con 5 miembros en el siguiente orden: Sempō, Jihō, Chūken, Fukushō, and Taishō.
 - Si presentase 3 competidores quedarán vacantes las posiciones de “Jiho” y “Fukusho”.
 - Con 4 competidores, quedará vacante la posición de “Jiho”.
 - Si no se presenta con un mínimo de 3 competidores al momento del combate, el equipo será descalificado.
- 5.3. Para el primer combate se requiere que cada país presente la alineación de su equipo hasta la víspera del día del campeonato y solo puede cambiarla en caso de lesión o enfermedad de los competidores.
- 5.4. La alineación para los combates posteriores se puede cambiar libremente de un combate a otro.
 - Durante la ronda preliminar se debe informar a la mesa de control (al director de la cancha de combate, “Shiai-jo Shunin”) antes del inicio de cada combate.
 - En la fase final, ambos equipos deberán presentar sus alineaciones al director de la cancha de combate, “Shiai-jo Shunin”, tan pronto como el equipo oponente sea definido. Aun si no hubiese cambios con relación al combate anterior, se debe presentar la alineación.
- 5.5. En el caso en donde el orden de los competidores sea diferente al orden presentado en la lista.
 - Si es advertido antes de la declaración de “Hajime” hecha por el árbitro principal “Shushin” para un combate, el orden erróneo de los competidores podrá ser cambiado por el correcto sin ninguna penalidad.
 - Sin embargo, si es advertido después de la declaración de “Hajime” por el árbitro principal, los árbitros de dicho combate declararán la suspensión inmediata del encuentro y:

- El competidor cuyo orden sea incorrecto en dicho combate, bien como cualquier otro competidor cuyo orden sea incorrecto, perderán sus combates y se les otorgará instantáneamente 2 puntos a los respectivos oponentes.
- Si el error se advirtiese antes del saludo final “Shuryo-no Rei” entre ambos equipos al final de los encuentros, después de que las victorias y derrotas de todos los competidores estén determinadas, todos los competidores cuyos lugares estuvieron incorrectos perderán sus combates y a sus respectivos oponentes se les otorgarán 2 puntos.
- Si se advirtiese después de la reverencia final “Shuryo-no Rei” entre los equipos, las victorias y derrotas de estos no serán modificadas.

5.6. Método de los Combates:

- a. Con respecto a cada combate por equipos, cada uno de sus combates individuales (“Shiais”) será llevado a cabo bajo “Sanbon-Shobu” y su duración será de 3 a 5 minutos, a ser establecido por la organización y sujeto a cambios. Esto es aplicable tanto a las rondas preliminares como al torneo final y, si no se determina un ganador dentro del tiempo determinado, el Shiai terminará en empate (“Hikiwake”).
- b. En caso de que un competidor no se presente a un Shiai debido a su salud o por otras razones, él/ella perderá el combate y se le otorgaran 2 puntos a su oponente. Sin embargo, en caso de que ambos competidores no se presenten a un combate, ninguno será ganador o perdedor y no se les otorgará ningún punto.
- c. El equipo ganador será determinado por el siguiente orden:
 - El equipo que gane la mayor cantidad de Shiais (victorias individuales);
 - o, si existe empate, el equipo que tenga el mayor número de puntos ganados.

En caso de empate:

- Si en un grupo de 2 equipos en la ronda preliminar o durante el torneo final, se llevará a cabo un Shiai entre los representantes de los dos equipos bajo “Ippon-Shobu”;

- Si en la ronda preliminar en un grupo con 3 o 4 equipos, el combate por equipo terminará en empate (“Hikiwake”).

En la ronda preliminar se aplicará round robin por grupo, cada uno con 3 a 4 equipos.

Sin embargo, si el número total de equipos no es equitativo, algunos grupos pueden tener 2 equipos.

Al final de la ronda preliminar:

- Los equipos que ganaron el 1er lugar en un grupo de 2 o 3 y el 1er y 2do lugares en un grupo de 4 calificarán para la siguiente fase.
 - Dependiendo del número de equipos inscritos y antes del inicio del campeonato, la organización podrá establecer la calificación del 2do lugar de un grupo de 3 equipos y/o del 3er lugar en un grupo de 4 para la final, además de los otros clasificados.
- d. La colocación de los equipos en los grupos de las rondas preliminares será determinada por sorteo. Sin embargo, los 3 equipos ganadores de los Campeonatos anteriores serán colocados en grupos preliminares distintos.
- e. Al final de los combates en la ronda preliminar, la clasificación de los equipos en un grupo será determinada siguiendo los siguientes criterios, en orden de preeminencia:
- I. El equipo con mayor número de victorias individuales es el equipo ganador.
 - II. Si el número de victorias individuales es igual, el equipo con mayor número de puntos válidos conseguidos es el equipo ganador.
 - III. Si el número de victorias individuales y el número de puntos válidos conseguidos es el mismo, se declarará un empate. No se realizará un combate de desempate entre los representantes de cada equipo.
- f. El método para determinar las posiciones de los equipos en las rondas preliminares es el siguiente:
- I. Se otorgarán puntos a los equipos dependiendo de los siguientes resultados:

Victoria: 3 puntos

Empate: 1 punto

Derrota: 0 puntos

II. El equipo con más puntos tendrá una clasificación más alta.

III. Si hay empate en el número de puntos, el equipo con mayor victorias individuales tendrá una clasificación más alta.

IV. Si existe un empate entre el número de puntos y el número de victorias individuales, el equipo con mayor número de puntos válidos (“Ippon”) anotados en sus combates, tendrá una clasificación más alta.

V. Si los puntos, victorias individuales, y puntos válidos (“Ippon”) están empatados, y no se puede determinar el equipo que avazará a la siguiente ronda del campeonato, se definirá la casificación a través de una eliminatoria:

a. La clasificación final será definida por un representante de cada equipo.

b. El director de cada equipo informará al Árbitro que Preside (“Shinpan-shunin”) el nombre del competidor representante.

c. El combate que establecerá a el ganador entre los dos equipos se definirá a través de un comabte de desempate a un punto (“ippon-shobu”), sin tiempo límite, por el representante de cada equipo.

d. Cuando 3 o más equipos estén empatados en el primer lugar de un grupo, se llevará a cabo una liguilla entre los *daihyo-sha*. Los combates se llevarán a cabo de la misma manera como se describe en el 4 (4.2) d. Si 3 o mas daihyo-sha están empatados en el primer lugar, aún después de dos liguillas, el primer lugar del equipo se definirá por sorteo.

g. Premiación: en las dos modalidades, masculino y femenino, se otorgarán premios a los atletas de los equipos que califiquen para 1er lugar, 2do lugar, los dos 3er lugares y el atleta elegido como Honor al Mérito (“Kantosho”).

6. País Campeón:

Se otorgarán puntos a los países por cada logro alcanzado por sus atletas en el campeonato y la bandera de campeón se otorgará, de forma transitoria y hasta el próximo campeonato, al país con el puntaje más alto.



LATIN AMERICAN KENDO CONFEDERATION

KENDO CHAMPIONSHIP REGULATIONS

2025

1. Competition Regulations:

All matches shall be conducted in accordance with the Regulations of Kendo Shiai and Shimpan established by the FIK (International Kendo Federation), as well as the present regulations and any additional provisions issued by CLAK.

2. Requirements:

2.1. Participating Organizations:

All organizations affiliated with CLAK, as well as those belonging to so-called Friendly Nations, are eligible to participate. Exceptionally, other organizations not affiliated with CLAK may also be invited to participate.

2.2. Eligibility Requirements for Competitors:

- a. Must be affiliated with one of the organizations participating in the championship.
- b. Must hold the nationality of the country to which the participating organization belongs (A valid passport may be required as proof).

Regarding competitors who do not possess the nationality of the country, participation is permitted only if they have been married to a national of the participating country for more than three (3) years, reside in that country, and are affiliated with the organization representing that country.

3. Categories:

1. Men's Individual – Minimum age: 17 years. Up to 10 competitors.
2. Women's Individual – Minimum age: 17 years. Up to 10 competitors.
3. Men's Team – Minimum age: 17 years. 5 starting members and 2 substitutes.
4. Women's Team – Minimum age: 17 years. 5 starting members and 2 substitutes.
5. Master – Minimum age: 50 years. Mixed. Up to 5 competitors.
6. Junior A – Ages 13 and 14. Mixed. Up to 5 competitors.
7. Junior B – Ages 15 and 16. Men's division. Up to 5 competitors.
8. Junior C – Ages 15 and 16. Women's division. Up to 5 competitors.

For the Junior and Master categories, a minimum of 8 competitors from at least three countries must participate in each category.

The host country may register up to twice the number of participants as other countries in each of the individual categories.

4. Individual Championship Format:

4.1. The Individual Championship shall be held in two categories: Men's and Women's divisions. Each country may register up to a maximum of 10 male and 10 female competitors, all of whom must be at least 17 years of age on the day of the championship.

4.2. Match Format:

- a. Individual matches (shiai) shall be conducted under the Sanbon-shōbu system. The time limit—subject to change and to be determined by the organizing committee—shall be between 3 to 5 minutes for both the preliminary rounds and the final stage of the tournament. If no winner is determined within the allotted time, the match shall proceed into encho (overtime) and continue under ippon-shōbu until a winner is declared.
- b. In the preliminary round, a round-robin system shall be used within each group. Groups will consist of 3 to 4 competitors. However, in cases where the total number of participants is uneven, some groups may consist of 2 competitors. At the conclusion of the preliminary round:
 - In groups of 2 or 3 competitors, only the 1st place winner shall advance.
 - In groups of 4 competitors, both 1st and 2nd place finishers shall advance.
- c. The placement of competitors within the preliminary groups shall be determined by random draw. However, competitors from the same organization shall preferably be placed in different groups, whenever possible.
- d. The winner(s) of each group shall be determined by applying the following criteria in order of precedence:

- I. Points will be awarded to competitors depending on the following results:
Win: 3 points
Draw: 1 point
Loss: 0 points
 - II. The competitor with the most points will progress to the final tournament.
 - III. If the points are even, the competitor with the most points (“Ippon”) scored will finish top.
 - IV. When two competitors’ the number of the points and the number of points scored are the same, therefore the 1st place competitor cannot be decided, a sudden death play-off by *ippon-shobu* shall be conducted between the competitors in question. Match time is 3 minutes and will be repeated till the winner is determined.
 - V. When 3 or more competitors are tied for first place in a group, a re-league match will be held between the relevant competitors. Matches will be conducted by *ippon-shobu*. Match time is 3 minutes with a draw in case of no winner. Determination of ranking will follow “I.” through “IV.” above. If 3 or more competitors are tied for first place in the re-league matches, the 2nd re-league matches will be conducted between the relevant competitors in the same manner. If 3 or more competitors are tied for the first place even after two re-league matches, the first place will be determined by drawing lots.
 - VI. If a competitor in the final tournament is injured before the start of a match and cannot compete, the opponent will win by *fusen-gachi*.
- e. In both Men’s and Women’s divisions, awards shall be given to the following athletes:
- 1st place,
 - 2nd place;
 - two 3rd places, and
 - the recipient of the Fighting Spirit Award (Kantōshō).

5. Team Championship Format:

- 5.1. The Team Championship shall be held in two divisions: Men’s and Women’s. Each country may register one Men’s Team and one Women’s Team, each

consisting of a minimum of 3 and a maximum of 7 competitors of the same sex, all of whom must be 17 years of age or older.

5.2. Each team match shall consist of 5 competitors, presented in the following order: Sempō, Jihō, Chūken, Fukushō, and Taishō.

- If a team fields 3 competitors, the Jihō and Fukushō positions shall remain vacant.
- If the team has 4 competitors, only the Jihō position shall remain vacant.
- Any team that fails to present at least 3 competitors at the time of the match shall be disqualified.

5.3. For the first match, each country must submit its team lineup no later than the day before the championship. Changes may only be made in the case of injury or illness of the registered competitors.

5.4. For subsequent matches, teams may change their lineup freely from one match to another.

- During the preliminary round, lineup changes must be reported to the match control table (Shiai-jō Shunin, the Court Director) before the start of each match.
- In the final stage, both teams must present their lineup to the Shiai-jō Shunin as soon as the opposing team has been determined. Even if there are no changes from the previous match, the lineup must still be submitted.

5.5. In the event that the order of competitors differs from the submitted lineup:

- If the error is discovered before the declaration of “Hajime” by the Shushin (chief referee) for that match, the incorrect order may be corrected without penalty.
- However, if the error is discovered after “Hajime” has been declared, the referees shall immediately suspend the match, and:
 - The competitor whose order is incorrect, as well as any other competitor whose position is incorrect, shall forfeit their matches, and 2 points shall be awarded to their respective opponents.

- If the error is discovered before the final bow (“Shūryō-no Rei”) between the teams—after all match results have been determined—all competitors who fought in incorrect positions shall forfeit their matches and 2 points shall be awarded to their respective opponents.
- If the error is discovered after the final bow (“Shūryō-no Rei”), the match results shall remain unchanged.

5.6. Match Format:

- Each individual match (Shiai) within a team competition shall be conducted under the Sanbon-Shōbu format, with a duration of 3 to 5 minutes, as determined by the organizing committee and subject to change. This time limit applies to both the preliminary rounds and the final tournament. If no winner is determined within the allotted time, the match shall be considered a draw (Hikiwake).
- In the event that a competitor is unable to participate in a Shiai due to health or other reasons, they shall forfeit the match, and 2 points shall be awarded to their opponent.
However, if both competitors fail to appear for the match, neither shall be declared the winner or loser, and no points shall be awarded.
- The winning team shall be determined in the following order of priority:
 - the team with the greater number of individual match victories (Shiai);
 - or, if tied, the team with the greater number of points scored.

In the event of a tie:

- In preliminary groups of 2 teams or in the final stage, a representative match shall be held between selected competitors from each team under Ippon-Shōbu;
- In preliminary groups of 3 or 4 teams, a tied team match shall be recorded as a draw (Hikiwake).

The preliminary round will follow a round robin format in groups of 3 to 4 teams.

However, if the total number of teams is uneven, some groups may consist of 2 teams.

At the conclusion of the preliminary round:

- The teams finishing 1st place in groups of 2 or 3 and 1st and 2nd place in groups of 4 shall qualify for the final stage.
 - Depending on the total number of teams, the organizing committee may authorize additional qualifiers, such as the 2nd place from a 3-team group or the 3rd place from a 4-team group, before the start of the championship.
- d. Team placement within the preliminary groups shall be determined by drawing lots. However, the top 3 teams from the previous championship shall be placed in separate preliminary groups.
- e. At the conclusion of the preliminary round, team rankings within each group shall be determined by the following criteria, in order of precedence:
- I. The team with the higher number of individual winners is the winning team.
 - II. If the number of the individual winners is even, the team with the higher number of points scored is the winning team.
 - III. If the number of individual winners and the number of points scored is even, a draw shall be declared. A play-off between representatives shall not be conducted.
- f. Method for Determining the Ranking of Teams in the Preliminary Heats:
- I. Points will be awarded to teams depending on the following results.
 Win: 3 points
 Draw: 1 point
 Loss: 0 points
 - II. The team with the most points will be ranked higher.
 - III. If the points are even, the team with the most individual winners will be ranked higher.
 - IV. If the points and number of individual winners are even, the team with the most points (ippon)

scored in their matches will be ranked higher.

V. If the points, individual winners, and points (ippon) scored are even and the team that will progress to the final tournament cannot be decided, a play-off match will decide the ranking:

- a. The final ranking will be decided by a representative of each team.
 - b. The manager of each team will inform the Presiding Referee (“Shinpan-shunin”) of the name of the representative player.
 - c. The match to decide the winner between two teams shall be decided by a sudden death playoff (“Ippon-shobu”) by a representative of each team with no time limit.
 - d. When 3 or more teams are tied for first place in a group, a re-league match will be held between daihyo-sha. Matches will be conducted in the same way as described in 4 (4.2) d. If 3 or more daihyo-sha are tied for the first place even after two re-league matches, the first place team will be determined by drawing lots.
- g. Awards: In both the Men’s and Women’s divisions, awards shall be presented to the 1st place team, 2nd place team, both 3rd place teams, and one individual recipient of the Fighting Spirit Award (Kantōshō).

6. Champion Country:

Points shall be awarded to countries based on the achievements of their athletes throughout the championship. The Champion’s Flag shall be presented—on a provisional basis until the next championship—to the country with the highest overall score.



CONFEDERACIÓN LATINOAMERICANA DE KENDO