

REGULAMENTO CLAK PARA CAMPEONATOS DE KENDO

Revisão: 10 de maio 2026

1. Regulamentos das Competições:

Todas as competições serão realizadas conforme o regulamento da FIK (The Regulations of Kendo Shiai and Shinpan of FIK), bem como o estabelecido no presente regulamento e nas disposições complementares emitidas pela CLAK.

2. Requisitos:

2.1. Organizações Participantes:

Poderão participar todas as organizações filiadas à CLAK. De forma excepcional, poderão ser convidadas a participar organizações não filiadas à CLAK.

2.2. Requisitos para Competidores:

- 1) Estar filiado à organização pela qual participa do campeonato.
- 2) Possuir a nacionalidade do país ao qual pertence a organização participante. Poderá ser exigida a apresentação do passaporte ou outro documento como meio de verificação.

Exceção:

Um competidor que não possua a nacionalidade do país que representa somente poderá participar se cumprir as seguintes condições de forma conjunta:

- Residir nesse país por pelo menos três (3) anos anteriores à realização do evento.
- Estar filiado(a) à organização desse país.

3. Categorias:

- Individual Masculino. Idade mínima 17 anos(*). Até 10 competidores por país.
- Individual Feminino, Idade mínima 17 anos(*). Até 10 competidores por país.
- Equipe Masculino. Idade mínima 17 anos(*). 5 titulares e 2 reservas. Os integrantes da equipe estarão entre os dez competidores inscritos por país.
- Equipe Feminino. Idade mínima 17 anos(*). 5 titulares e 2 reservas. As integrantes da equipe estarão entre as dez competidoras inscritas por país.
- Máster. Idade mínima 50 anos. Mista. Até 5 competidores.
- Junior A. 13 e 14 anos, Misto. Até 5 competidores.
- Junior B, 15 e 16 anos, Masculino. Até 5 competidores.
- Junior C, 15 e 16 anos, Feminino. Até 5 competidoras.
- Equipe Junior Misto. Idade máxima 16 anos. 3 titulares e 1 reserva. Os integrantes da equipe estarão entre os competidores inscritos por país para as categorias Junior.

(*)Nota: Para as categorias Individual Masculino, Individual Feminino, Equipe Masculino e Equipe Feminino a idade mínima é de 17 anos, mas também poderão se inscrever pessoas com 16 anos completos desde que apresentem autorização expressa do presidente de sua Federação Nacional.

Cada participante poderá se inscrever em uma única categoria individual, sem exceção.

Nas categorias Individuais Junior e Máster deverão participar pelo menos oito (8) competidores provenientes de um mínimo de três (3) países para que o campeonato seja realizado.

Na categoria Equipe Junior Misto deverão participar pelo menos 3 equipes para que o campeonato seja realizado.

O país anfitrião do evento poderá inscrever até o dobro de competidores em relação aos demais países em cada uma das categorias individuais.

4. Método para o Campeonato Individual:

4.1. O Campeonato Individual será disputado em duas modalidades: Masculino e Feminino. Cada país poderá inscrever até um máximo de dez (10) atletas masculinos e dez (10) femininos, todos com pelo menos dezessete (17) anos completos na data de início do campeonato.

4.2. Método dos combates:

Os combates individuais (“Shiai”) serão realizados sob o formato *Sanbon-Shobu*. A duração do combate será determinada em função da quantidade de participantes e do tempo disponível, que será de 3 a 5 minutos tanto para as rodadas preliminares quanto para a final do torneio.

A competição será desenvolvida em 2 fases, uma rodada preliminar e uma rodada final.

Rodada Preliminar (fase de grupos):

- Cada grupo será composto de 3 a 4 competidores. No entanto, se o número total de competidores não permitir uma distribuição equitativa, alguns grupos poderão ser integrados por apenas 2 competidores.
- A distribuição dos competidores nos grupos das rodadas preliminares será determinada por sorteio. No entanto, na medida do possível, os competidores de uma mesma organização serão alocados em grupos diferentes.
- Nesta fase será aplicado o sistema Round Robin e os combates poderão terminar em empate (Hikiwake).

Ao finalizar a rodada preliminar, os resultados serão obtidos da seguinte maneira:

- Nos grupos de 2 ou 3 competidores, avançará somente o competidor que obtiver o 1.º lugar.
- Nos grupos de 4 competidores, avançarão os que obtiverem o 1.º e 2.º lugar.

Para determinar o vencedor ou os vencedores de cada grupo, serão aplicados os seguintes critérios, em ordem de prioridade:

I. Serão atribuídos pontos aos competidores conforme os seguintes resultados:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

II. O competidor que tiver a maior quantidade de pontos avançará para a rodada final do campeonato.

III. Em caso de igualdade de pontos, o competidor que tiver obtido a maior quantidade de pontos válidos (*Ippon*), terminará em primeiro.

IV. Quando dois competidores terminarem com o mesmo número de pontos obtidos (*Ippon*), e, portanto, não seja possível determinar o primeiro lugar, será realizado um combate de desempate entre ambos, sob a modalidade *Ippon-Shobu*. A duração do combate será de três (3) minutos e se repetirá tantas vezes quantas forem necessárias até que um vencedor seja determinado.

V. Quando três (3) ou mais competidores estiverem empatados no primeiro lugar de um grupo, será realizada uma nova fase de grupos entre os competidores envolvidos. Os combates serão realizados sob a modalidade *Ippon-shobu*. A duração de cada combate será de três (3) minutos, podendo terminar em empate se não for determinado um vencedor. As posições serão definidas aplicando os critérios estabelecidos anteriormente, de “I” a “IV”. Se, após essa nova fase de grupos, três (3) ou mais competidores continuarem empatados no primeiro lugar, será realizada uma segunda fase de grupos sob as mesmas condições. Se após essa segunda fase de grupos o empate continuar, será realizada uma terceira fase de grupos e assim sucessivamente até que haja um vencedor.

VI. Se um competidor sofrer uma lesão antes do início de um combate na fase final e não puder participar, seu oponente será declarado vencedor por *Fusen-Gachi*.

-Rodada Final:

Nas fases de play-off (eliminação simples), se um vencedor não for determinado dentro do tempo regulamentar, a luta continuará na modalidade "Encho" até que o vencedor seja definido por *Ippon-Shobu*.

4.3 Premiação: Em ambas as modalidades, Masculino e Feminino, serão concedidos prêmios aos atletas que alcançarem as seguintes posições:

- 1.º lugar,
- 2.º lugar;
- 3.º lugar, dois (2).
- Prêmio de Honra ao Mérito (“Kantosho”).

5. Método para o Campeonato por Equipes:

5.1. O Campeonato por Equipes será disputado em três modalidades: Masculino, Feminino e Junior Misto.

Cada país pode inscrever uma equipe Masculino e uma equipe Feminino, compostas por um mínimo de três (3) e um máximo de sete (7) competidores do mesmo sexo, todos com pelo

menos dezessete (17) anos de idade completos na data de início do campeonato. Os integrantes da equipe farão parte dos dez atletas inscritos por cada país.

Cada país pode inscrever uma equipe Junior Misto composta por 4 atletas de ambos os sexos, todos menores de 17 anos no dia do campeonato. Os integrantes da equipe estarão entre os competidores inscritos por país para as categorias Junior.

5.2. Número de membros nos Campeonatos por Equipes:

Tanto as equipes masculinas quanto as femininas serão compostas por cinco (5) membros na seguinte ordem: Sempō, Jihō, Chūken, Fukushō e Taishō.

Se uma equipe apresentar apenas três (3) competidores, ficarão vagas as posições de *Jiho* e *Fukusho*. Se uma equipe apresentar quatro (4) competidores, ficará vaga a posição de *Jiho*.

Se uma equipe não se apresentar com pelo menos três (3) competidores no momento do combate, será desclassificada.

As equipes Junior Misto serão compostas por três (3) competidores na seguinte ordem: Sempō, Chūken e Taishō.

Se uma equipe apresentar apenas dois (2) competidores, ficará vaga a posição de Chūken.

Se uma equipe não se apresentar com pelo menos dois (2) competidores no momento do combate, será desclassificada.

- Retirada de um combate por motivos de saúde ou outros:

O competidor perderá a luta e seu oponente receberá 2 pontos. No entanto, se ambos os competidores desistirem, nenhum receberá vitória ou derrota, nem pontos.

5.3. Ordem da equipe:

Para o primeiro combate, cada país deverá apresentar a escalação de sua equipe até o dia anterior ao início do campeonato, conforme indicado na reunião de diretores técnicos.

A escalação da equipe para os combates posteriores poderá ser modificada livremente de um combate para outro.

Durante a rodada preliminar, cada equipe deverá informar sua escalação à mesa de controle (ao diretor da área de combate, *Shiai-jo Shunin*) antes do início de cada combate.

Na rodada final, ambas as equipes deverão apresentar suas escalações ao *Shiai-jo Shunin* assim que a equipe adversária for determinada. Mesmo que não haja alterações em relação ao combate anterior, a escalação deverá ser apresentada.

No caso em que seja detectado que a ordem dos competidores difere da apresentada na lista:

Antes da declaração de *Hajime* pelo árbitro principal (*Shushin*): El orden incorrecto de los competidores podrá ser corregido sin ninguna penalidad.

Após a declaração de *Hajime*: Os árbitros suspenderão imediatamente a luta e o competidor cuja ordem estiver incorreta, bem como qualquer outro competidor em posição incorreta, perderá a luta. Dois (2) pontos serão imediatamente atribuídos aos respectivos oponentes.

Antes da saudação final (Sogo-no Rei) na conclusão das lutas: Se o erro for detectado após todas as vitórias e derrotas terem sido determinadas, mas antes da saudação final, os competidores em posições incorretas perderão suas lutas e seus respectivos oponentes receberão dois (2) pontos.

Após a saudação final (Shuryo-no Rei): Se o erro for detectado após a saudação final, as vitórias e derrotas dos competidores não serão modificadas.

5.4. Método dos Combates:

A competição será desenvolvida em 2 fases, uma rodada preliminar e uma rodada final.

Em cada combate por equipes, as lutas individuais (*Shiais*) serão realizadas no formato *Sanbon-Shobu* e terão duração de 3 a 5 minutos, a critério da organização e sujeitas a alterações. Isso se aplica tanto às fases preliminares quanto à fase final do torneio. Caso não haja um vencedor definido dentro do tempo estabelecido, a partida terminará empatada (*Hikiwake*).

Se um competidor não comparecer a um *Shiai* por motivos de saúde ou outras causas, perderá automaticamente a luta e dois (2) *Ippons* serão concedidos ao seu oponente. Caso ambos os competidores não compareçam, não haverá vencedor nem perdedor, e nenhum *Ippon* será concedido.

A equipe vencedora será determinada da seguinte maneira:

- A equipe com o maior número de vitórias individuais será a vencedora.
- Em caso de empate em vitórias individuais, a equipe que acumular a maior quantidade de pontos ganhos (*Ippon*) será a vencedora.
- Em caso de empate no número de vitórias individuais e no número de pontos marcados (*Ippon*):

Se for um grupo de dois (2) equipes na rodada preliminar ou durante o torneio final, será realizado um *Shiai* entre os representantes de ambas as equipes sob a modalidade *Ippon-Shobu*, Não haverá limite de tempo.

Se for um grupo de três (3) ou quatro (4) equipes na rodada preliminar, em empate (“*Hikiwake*”).

Ronda preliminar:

- Cada grupo será composto por três (3) ou quatro (4) equipes. Se o número total de equipes não permitir uma distribuição equitativa, alguns grupos poderão ser integrados por duas (2) equipes.

- Para cada grupo, a distribuição e o agrupamento das equipes serão decididos por sorteio.

No entanto, as quatro equipes que terminaram em 1º até 3º lugar na edição anterior do campeonato da CLAK serão consideradas cabeças de chave e serão alocadas em um grupo de forma que não possam se enfrentar até a semifinal.

- Nesta fase será aplicado o sistema Round Robin e os combates poderão terminar em empate (*Hikiwake*).

A equipe vencedora será determinada da seguinte maneira:

1. - A equipe com o maior número de vitórias individuais será a vencedora.
2. - Em caso de empate em vitórias individuais, a equipe que acumular a maior quantidade de pontos ganhos (*Ippon*) será a vencedora.
3. Se tanto o número de vitórias individuais quanto o número de pontos válidos obtidos forem iguais, será declarado empate. Não será realizado combate de desempate entre os representantes das equipes.

- Ao finalizar os combates na rodada preliminar, a classificação para a rodada final das equipes em cada grupo será determinada seguindo os seguintes critérios:

- As equipes que conquistarem o 1º lugar nos grupos de 2 ou 3 equipes, e aquelas que ocuparem o 1º e o 2º lugar nos grupos de 4 equipes, se classificarão para a próxima fase.

Dependendo do número de equipes inscritas antes do início do campeonato, a organização poderá determinar que o 2º lugar em um grupo de 3 equipes e/ou o 3º lugar em um grupo de 4 equipes também se classifiquem, além das demais equipes já classificadas.

- O método para determinar a classificação das equipes nas rodadas preliminares é o seguinte:

I- Serão atribuídos pontos às equipes conforme os seguintes resultados:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

II- A equipe que acumular a maior quantidade de pontos terá uma classificação mais alta.

III- Em caso de empate no número de pontos, classificará mais alto a equipe com maior quantidade de vitórias individuais (*Shiai*).

IV- Em caso de empate tanto no número de pontos quanto no número de vitórias individuais, obterá a classificação superior a equipe que tiver acumulado a maior quantidade de pontos válidos (*Ippon*) em seus combates.

V. Caso os pontos, vitórias individuais e pontos válidos (*Ippon*) permaneçam iguais e não seja possível determinar qual equipe avançará para a próxima fase do campeonato, a classificação será definida conforme o descrito a seguir:

- a. A classificação final será decidida com a participação de um representante de cada equipe.
- b. O diretor de cada equipe informará ao árbitro principal (*Shinpan-shunin*) o nome de seu competidor representante.
- c. A equipe vencedora será determinada mediante um combate de desempate de um ponto (*ippon-shobu*), sem limite de tempo, disputado por seus representantes.
- d. Quando três (3) ou mais equipes estiverem empatadas no primeiro lugar de um grupo, será realizada uma fase de grupos entre os competidores representantes (*daihyo-sha*). Os combates serão desenvolvidos da mesma forma indicada anteriormente. Se, após duas fases de grupos, as 3 equipes continuarem empatadas no primeiro lugar, a classificação final da equipe será decidida por sorteio.

Rodada final:

As equipes vencedoras e perdedoras da rodada final do campeonato por equipes serão determinadas da seguinte forma:

1. A equipe com o maior número de vitórias individuais será declarada vencedora.
2. Em caso de empate de quantidade de vitórias individuais, ganhará a equipe que tiver acumulado a maior quantidade de pontos válidos (*Ippon*) em suas lutas.
3. Caso o empate permaneça (mesmo número de vitórias e mesmo número de pontos válidos), será realizado o desempate por luta entre os representantes das equipas.
4. O treinador de cada equipe informará ao árbitro principal (Shinpan-shunin) o nome do representante.
5. O desempate será por um ponto (*ippon-shobu*) sem limite de tempo.

Premiação:

Em ambas as modalidades, masculino e feminino, se atribuirão prêmios aos atletas das equipes que obtiveram as seguintes classificações:

- 1.º lugar,
- 2.º lugar;
- 3.º lugar, dois (2).
- Prêmio de Honra ao Mérito (“Kantosho”).

6. País Campeão:

Serão atribuídos pontos a cada país pelos resultados alcançados por seus atletas durante o campeonato em todas as categorias, conforme estabelecido a seguir:

- 1.º Lugar: 3 pontos.
- 2.º Lugar: 2 pontos.
- 3.º Lugar: 1 ponto.

O país vencedor será aquele que reunir a maior quantidade de pontos.

A bandeira de campeão será entregue ao país campeão de forma transitória, até a realização do próximo campeonato.

Nota Adicional -

Caso surja alguma situação não prevista nestes regulamentos, a mesma será resolvida por consenso entre o comitê técnico do CLAK e o presidente do país anfitrião (ou seu delegado).